

VEŽBE IZ MATEMATIKE

Novi Sad,

2020.

Vežbe

-Arhitektura-

Slobodni vektori

Slobodni vektor je skup svih orijentisanih duži koje su međusobno paralelne, podudarne i isto orijentisane. Slobodne vektore obeležavamo sa $\overrightarrow{AB}$ ili $\vec{a}$.

- Intenzitet vektora $\overrightarrow{AB}$ je merni broj duži AB i označava se sa $|\overrightarrow{AB}|$.
- Pravac vektora $\overrightarrow{AB}$ je pravac određen tačkama A i B .
- Smer vektora $\overrightarrow{AB}$, ($A \neq B$) je od tačke A do tačke B .
- Vektor čiji je intenzitet jednak 1 naziva se jedinični vektor.
- Vektori su jednaki ako su im jednaki pravac, smer i intenzitet.
- Vektor kod kojeg je $A = B$ zvaćemo nula vektor i označavati sa $\vec{0}$ ili 0.

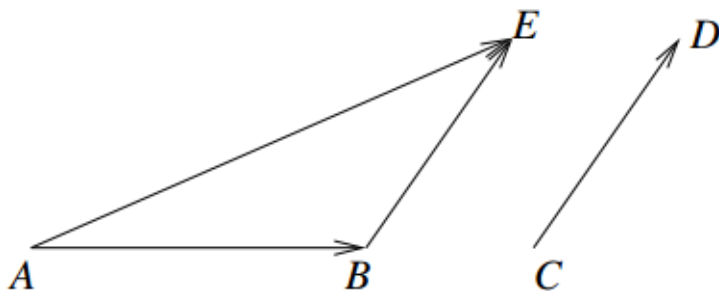
Intenzitet nula vektora je 0, a pravac i smer se ne definišu.

- Vektor koji ima isti pravac i intenzitet kao vektor $\overrightarrow{AB}$, a suprotan smer, je vektor $\overrightarrow{BA}$ i naziva se suprotan vektor vektora $\overrightarrow{AB}$.

U skupu V definišemo operaciju sabiranja vektora $+$ na sledeći način:

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AE},$$

gde je $\overrightarrow{BE} = \overrightarrow{CD}$.



Slika 1: sabiranje vektora

- Ugao ϕ između vektora $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$ i $\vec{b} = \overrightarrow{OB}$ je ugao $\angle AOB$ pri čemu se dogovorno uzima da je $0 \leq \phi \leq \pi$.
- Proizvod vektora $\vec{a} \neq \vec{0}$ i skalara $\lambda \neq 0, \lambda \in \mathbb{R}$ je vektor $\lambda \cdot \vec{a}$ koji ima
 - a) isti pravac kao i vektor $\vec{a}$,
 - b) intenzitet $|\lambda| \cdot |\vec{a}|$ i
 - c) isti smer kao i vektor $\vec{a}$ ako je $\lambda > 0$, a suprotan ako je $\lambda < 0$.
 Ako je $\vec{a} = \vec{0}$ ili $\lambda = 0$, tada je $\lambda \cdot \vec{a} = \vec{0}$.
- Dva vektora $\vec{a}$ i $\vec{b}$ su kolinearna ako i samo ako imaju isti pravac. Nula vektor je kolinearan sa svakim vektorom.
- Nula vektor je normalan na svaki vektor.
- Za tri ne nula vektora kažemo da su komplanarni ako i samo ako su paralelni sa jednom ravni.
- Skalarni proizvod vektora $\vec{a}$ i $\vec{b}$, u oznaci $\vec{a} \cdot \vec{b}$ definiše se sa

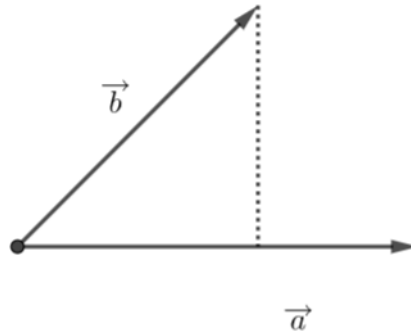
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \angle(\vec{a}, \vec{b})$$

Osobine skalarnog proizvoda:

- a) $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$,
 b) $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$,
 c) $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$, (uslov normalnosti, ortogonalnosti),
 d) $\forall \alpha \in \mathbb{R} \quad \alpha(\vec{a} \cdot \vec{b}) = (\alpha \vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (\alpha \vec{b})$,
 e) $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$.
 f) Za proizvoljne vektore $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3.$$

• Neka je $\vec{a} \neq 0$. Tada je projekcija vektora $\vec{b}$ na vektor $\vec{a}$ definisana sa: $pr_{\vec{a}} \vec{b} = |\vec{b}| \cdot \cos \angle(\vec{a}, \vec{b})$.



• Vektorski proizvod vektora $\vec{a}$ i $\vec{b}$ je vektor, u oznaci $\vec{a} \times \vec{b}$, određen na sledeći način:

- a) $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot |\sin \angle(\vec{a}, \vec{b})|$,
 b) $(\vec{a} \times \vec{b}) \perp \vec{a}$ i $(\vec{a} \times \vec{b}) \perp \vec{b}$,
 c) vektori $\vec{a}$, $\vec{b}$ i $\vec{a} \times \vec{b}$ čine desni sistem vektora.

Osobine vektorskog proizvoda:

a) $\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a}),$

b) $\forall \alpha \in \mathbb{R} \quad \alpha(\vec{a} \times \vec{b}) = (\alpha \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\alpha \vec{b}),$

c) $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = 0$ (uslov paralelnosti),

d) $\vec{a} \times \vec{a} = 0,$

e) Intenzitet vektorskog proizvoda dva nekolinearna vektora jednak je površini paralelograma koji je konstruisan nad tim vektorima.

f) Za proizvoljne vektore $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ i $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

• Mešoviti proizvod vektora $\vec{a}$, $\vec{b}$ i $\vec{c}$ je skalarni proizvod vektora $\vec{a}$ i $\vec{b} \times \vec{c}$, tj. $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$.

Osobine mešovitog proizvoda:

a) Vektori $\vec{a}$, $\vec{b}$ i $\vec{c}$ su komplanarni $\Leftrightarrow \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = 0$ (uslov komplanarnosti),

b) Apsolutna vrednost mešovitog proizvoda tri nekomplanarna vektora jednaka je zapremini paralelopipeda koji je konstruisan nad vektorima $\vec{a}$, $\vec{b}$ i $\vec{c}$ kao ivicama.

c) Za proizvoljne vektore $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ i $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ i $\vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$

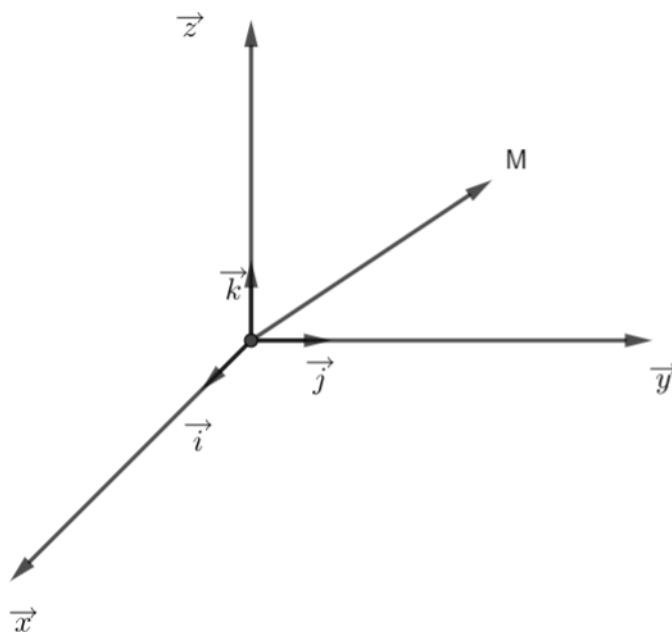
$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

- Dekartov (pravougli) koordinatni sistem u prostoru je određen, ako su
 - Date tri prave koje se obično nazivaju x, y i z i svake dve se seku pod pravim uglom u tački $O(0, 0, 0)$.
 - Na svakoj od datih pravih izabran je jedan smer i nazvan pozitivan.
 - Na pozitivnim smerovima pravih x, y i z izabrane su tačke $E_1(1, 0, 0)$, $E_2(0, 1, 0)$ i $E_3(0, 0, 1)$ redom.

Prava x se naziva x -osa ili apscisa. Prava y se naziva y -osa ili ordinata. Prava z se naziva z -osa ili aplikata. Tačka O se naziva koordinatni početak.

Uvedimo oznake $\vec{i} = \overrightarrow{OE_1}$, $\vec{j} = \overrightarrow{OE_2}$ i $\vec{k} = \overrightarrow{OE_3}$.

Vektori $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, sa koordinatnim početkom O , čine desni sistem vektora, što znači da rotacija vektora $\vec{i}$, ka vektoru $\vec{j}$, oko tačke O , u ravni određenoj vektorima $\vec{i}$ i $\vec{j}$, ima najkraći put u smeru suprotnom kretanju kazaljke na satu, gledano sa krajnje tačke vektora $\vec{k}$. Svakoј tački $M(x, y, z)$ u prostoru odgovara vektor $\overrightarrow{OM}$ koji se zove vektor položaja tačke M i on ima oblik $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$. U daljem tekstu vektor položaja tačke M označavaćemo sa $\overrightarrow{OM} = (x, y, z)$. Vektor $\overrightarrow{AB}$, određen tačkama $A(x_1, y_1, z_1)$ i $B(x_2, y_2, z_2)$ ima oblik $\overrightarrow{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$



• Za proizvoljne vektore $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ i $\vec{c} = (c_1, c_2, c_3)$ i skalar $\lambda \in \mathbb{R}$ važi:

a) $\vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow a_1 = b_1, a_2 = b_2, a_3 = b_3,$

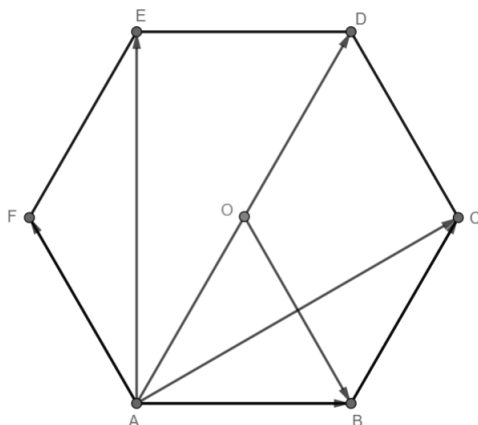
b) $\lambda(a_1, a_2, a_3) = (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3),$

c) $\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$

d) $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$

Zadatak 0.1. U ravni je dat pravilan šestougao $ABCDEF$ sa centrom u O . Izraziti $\overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{AC}$, $\overrightarrow{AD}$, $\overrightarrow{AE}$, $\overrightarrow{AF}$ preko $\overrightarrow{OB}$ i $\overrightarrow{BC}$.

Rešenje.



Kako je $\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{OC}$, $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OC}$, sledi da je

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{BC}.$$

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{OB} + 2\overrightarrow{BC}, \quad \overrightarrow{AD} = 2\overrightarrow{BC}, \quad \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DE} =$$

$$2\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BA} = 2\overrightarrow{BC} - \overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{BC} - \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{BC} - \overrightarrow{OB}$$

$$\overrightarrow{AF} = \overrightarrow{BO} = -\overrightarrow{OB}.$$

Zadatak 0.2. Dati su vektori $\vec{a} = 8\vec{i} + 2\vec{j} - 2\vec{k}$, $\vec{b} = 4\vec{i} - 4\vec{j}$

Izračunati:

a) intenzitet vektora $\vec{a}$ i $\vec{b}$

b) $2\vec{a} - \vec{b}$ i $3\vec{a} + 2\vec{b}$

c) skalarni proizvod vektora $\vec{a}$ i $\vec{b}$

d) vektorski proizvod vektora $\vec{a}$ i $\vec{b}$

e) ugao između vektora $\vec{a}$ i $\vec{b}$

f) projekciju vektora $\vec{a}$ na vektor $\vec{b}$ i obrnuto.

Rešenje.

$$\vec{a} = 8\vec{i} + 2\vec{j} - 2\vec{k} = (8, 2, -2), \quad \vec{b} = 4\vec{i} - 4\vec{j} = (4, -4, 0)$$

$$\text{a) } |\vec{a}| = \sqrt{64 + 4 + 4} = \sqrt{72} = 6\sqrt{2},$$

$$|\vec{b}| = \sqrt{16 + 16} = \sqrt{32} = 4\sqrt{2}$$

$$\text{b) } 2\vec{a} - \vec{b} = 2(8, 2, -2) - (4, -4, 0) = (16, 4, -4) - (4, -4, 0) = (12, 8, -4) = 12\vec{i} + 8\vec{j} - 4\vec{k}$$

$$3\vec{a} + 2\vec{b} = 3(8, 2, -2) + 2(4, -4, 0) = (32, -2, -6) \\ = 32\vec{i} - 2\vec{j} - 6\vec{k}$$

$$\text{c) } \vec{a} \cdot \vec{b} = 8 \cdot 4 + 2 \cdot (-4) + (-2) \cdot 0 = 32 - 8 = 24$$

$$\text{d) } \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 8 & 2 & -2 \\ 4 & -4 & 0 \end{vmatrix} = -8\vec{i} - 8\vec{j} - 40\vec{k} = (-8, -8, -40)$$

$$\text{e) } \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \angle(\vec{a}, \vec{b})$$

$$\Rightarrow \cos \angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{24}{6\sqrt{2} \cdot 4\sqrt{2}} = \frac{1}{2} \Rightarrow \angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\pi}{3}$$

$$\text{f) } pr_{\vec{b}} \vec{a} = |\vec{a}| \cdot \cos \angle(\vec{a}, \vec{b}) = 6\sqrt{2} \cdot \frac{1}{2} = 3\sqrt{2}$$

$$pr_{\vec{a}} \vec{b} = |\vec{b}| \cdot \cos \angle(\vec{a}, \vec{b}) = 4\sqrt{2} \cdot \frac{1}{2} = 2\sqrt{2}.$$

Zadatak 0.3. Naći vektor koji je normalan na vektore $\vec{a} = (4, -3, 1)$

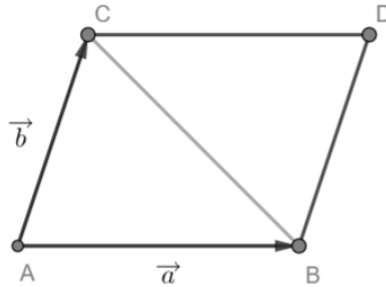
i $\vec{b} = (5, -2, -3)$

Rešenje. $(\vec{a} \times \vec{b}) \perp \vec{a}$ i $(\vec{a} \times \vec{b}) \perp \vec{b}$,

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 4 & -3 & 1 \\ 5 & -2 & -3 \end{vmatrix} = 11\vec{i} + 17\vec{j} + 7\vec{k} = (11, 17, 7)$$

Zadatak 0.4. Izračunati površinu trougla ABC ako je $A(1, 2, 5)$, $B(3, 1, -1)$ i $C(0, 1, 0)$.

Rešenje.



$$P_{\triangle ABC} = \frac{1}{2}P_p$$

$$\vec{a} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (3, 1, -1) - (1, 2, 5) = (2, -1, -6)$$

$$\vec{b} = \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA} = (0, 1, 0) - (1, 2, 5) = (-1, -1, -5)$$

$$P_{\triangle ABC} = \frac{1}{2}P_p = \frac{1}{2}|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}| = \frac{1}{2} \left\| \begin{array}{ccc} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -1 & -6 \\ -1 & -1 & -5 \end{array} \right\| = \frac{1}{2}|(-1, 16, 3)| =$$

$$\frac{1}{2}\sqrt{1 + 256 + 9} = \frac{1}{2}\sqrt{266}$$

Zadatak 0.5. Odrediti površinu paralelograma konstruisanog nad

vektorima $\vec{a} = (3, 1, 5)$ i $\vec{b} = (1, 2, -3)$

$$\begin{aligned} \text{Rešenje. } P &= |\vec{a} \times \vec{b}| = \left\| \begin{array}{ccc} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 1 & 5 \\ 1 & 2 & -3 \end{array} \right\| = |(-13, 14, 5)| \\ &= \sqrt{169 + 196 + 25} = \sqrt{390} = 10\sqrt{39} \end{aligned}$$

Zadatak 0.6. Odrediti α tako da $\vec{p} = \alpha \vec{a} + 17 \vec{b}$ i $\vec{q} = 3 \vec{a} - \vec{b}$ budu uzajamno normalni ako je $|\vec{a}| = 2, |\vec{b}| = 5$ i $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{2\pi}{3}$

Rešenje. Koristimo osobinu skalarnog proizvoda:

$$\vec{p} \perp \vec{q} \Leftrightarrow \vec{p} \cdot \vec{q} = 0$$

$$\vec{p} \cdot \vec{q} = (\alpha \vec{a} + 17 \vec{b}) \cdot (3 \vec{a} - \vec{b}) = 3\alpha |\vec{a}|^2 - \alpha \vec{a} \cdot \vec{b} + 51 \vec{b} \cdot \vec{a} - 17 |\vec{b}|^2$$

$$= 3\alpha \cdot 4 + (51 - \alpha) \vec{a} \cdot \vec{b} - 17 \cdot 25 = 12\alpha + (51 - \alpha) \cdot 2 \cdot 5 \cos \frac{2\pi}{3} - 425$$

$$= 12\alpha + (51 - \alpha) \cdot 10 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) - 425 = 12\alpha + 5\alpha - 255 - 425$$

$$= 17\alpha - 680$$

$$\vec{p} \cdot \vec{q} = 0 \Leftrightarrow 17\alpha - 680 = 0 \Leftrightarrow \alpha = 40$$

Zadatak 0.7. Izračunati zapreminu paralelopipeda određenog vektorima $\vec{a} = (1, 2, 0)$, $\vec{b} = (2, 1, 3)$ i $\vec{c} = (0, 1, 1)$.

Rešenje. Koristimo osobinu mešovitog proizvoda: Apsolutna vrednost mešovitog proizvoda jednaka je zapremini paralelopipeda konstruisanog nad odgovarajućim vektorima.

$$V = |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})| = \left| \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} \right| = |1 - 3 - 4| = |-6| = 6$$

Zadatak 0.8. Ispitati da li su vektori $\vec{a} = (-1, 3, 2)$, $\vec{b} = (2, -3, 4)$ i $\vec{c} = (-3, 12, 6)$ komplanarni.

Rešenje. Koristimo osobinu mešovitog proizvoda:

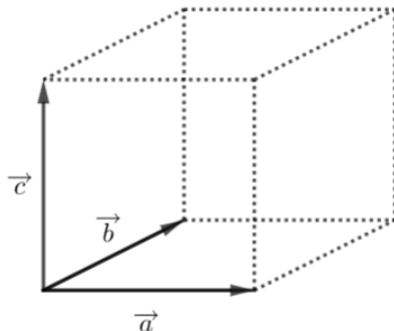
Vektori $\vec{a}$, $\vec{b}$ i $\vec{c}$ su komplanarni ako i samo ako $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = 0$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{vmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 2 & -3 & 4 \\ -3 & 12 & 6 \end{vmatrix} = 24 \neq 0 \Rightarrow \text{Vektori } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$$

nisu komplanarni.

Zadatak 0.9. Izračunati visinu prizme čije ivice su određene vektorima $\vec{a} = (3, 2, -5)$, $\vec{b} = (1, -1, 4)$ i $\vec{c} = (1, -3, 1)$ ako je osnovica određena sa $\vec{a}$ i $\vec{b}$.

Rešenje.



$$V = B \cdot H \Rightarrow H = \frac{V}{B}$$

$$V = |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})| = \left| \begin{vmatrix} 3 & 2 & -5 \\ 1 & -1 & 4 \\ 1 & -3 & 1 \end{vmatrix} \right| = |-3 + 8 + 15 - 5 + 36 - 2| = 49$$

$$B = |\vec{a} \times \vec{b}| = \left| \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 2 & -5 \\ 1 & -1 & 4 \end{vmatrix} \right| = |(3, -17, 5)|$$

$$= \sqrt{9 + 289 + 25} = \sqrt{323}$$

$$H = \frac{49}{\sqrt{323}}$$

1. Zadaci za samostalni rad

Zadatak 1.1. Dati su vektori:

a) $a = (4, -3, 1)$ i $b = (5, -2, -3)$

b) $a = (3, -2, 1)$ i $b = (4, -7, -3)$

Naći vektorski proizvod vektora $\vec{a}$ i $\vec{b}$.

Zadatak 1.2. Odrediti mešoviti proizvod vektora $\vec{a} = (-1, 3, 2)$, $\vec{b} = (2, -3, 4)$ i $\vec{c} = (-3, 12, 6)$.

Zadatak 1.3. Ispitati da li su vektori $\vec{a} = (1, 2, 3)$, $\vec{b} = (1, 0, -1)$ i $\vec{c} = (0, 2, 4)$ komplanarni. Ako jesu izraziti vektor $\vec{a}$ kao linearnu kombinaciju vektora $\vec{b}$ i $\vec{c}$.

Literatura

- [1] T. Grbić, J. Pantović, S. Likavec, N. Sladoje, T. Lukić, Lj. Teofanov: Zbirka rešenih zadataka iz Matematike 1, FTN, Novi Sad, 2001.