

1. Ravan α sadrži tačku Q i normalna je na vektor \vec{n} , a prava p sadrži tačku P i paralelna je sa vektorom \vec{p} . Pri tome prava p nije ni normalna na ravan α , niti je paralelna sa njom. Takođe $P \notin \alpha$. Preko \vec{r}_Q , \vec{r}_P , \vec{n} i \vec{p} izraziti vektore položaja temena A i B jednako krakog trougla PAB sa osnovicom AB čija je ravan normalna na ravan α i sadrži pravu p , temena A i B pripadaju ravni α , i teme A pripada pravoj p .
2. Neka je $A = \{a, b, c, d\} \subseteq \mathbb{R}^3$ gde je $a = (1, 2, 3)$, $b = (1, 0, -2)$, $c = (3, 4, 4)$, i $d = (-3, 0, 6)$, i neka je $V = \text{Lin}(A)$.
 - (a) Odrediti sve podskupove skupa A koji su baza potprostora V prostora \mathbb{R}^3 .
 - (b) Jednu od baza potprostora V dopuniti do baze prostora \mathbb{R}^3 .
3. Neka je $a = (2, -1, 3)$, $b = (-1, p, 2)$, i neka je funkcija $f_p : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definisana sa $f_p(x, y, z) = (a \cdot (x, y, z)) \cdot a + b \times (x, y, z)$, gde je $p \in \mathbb{R}$.
 - (a) Dokazati da je f_p linearna transformacija i napisati njenu matricu M_{f_p} .
 - (b) Diskutovati rang matrice M_{f_p} po $p \in \mathbb{R}$.

REŠENJA:

1. Tačku A dobijamo kao prođor prave p kroz ravan α , te je $\vec{r}_A = \vec{r}_P + \frac{(\vec{r}_Q - \vec{r}_P)\vec{n}}{\vec{n}\vec{p}}\vec{p}$. Kako je ravan trougla PAB sa osnovicom AB normalna na ravan α , sredina S osnovice A je projekcija tavnice P na ravan α , te je $\vec{r}_S = \vec{r}_P + \frac{(\vec{r}_Q - \vec{r}_P)\vec{n}}{\vec{n}\vec{n}}\vec{n}$. Iz $\vec{AS} = \vec{SB}$ sledi $\vec{r}_B = 2\vec{r}_S - \vec{r}_A$.

2. (a) Kako je $M = \begin{bmatrix} a & b & c & d \\ 1 & 1 & 3 & -3 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \\ 3 & -2 & 4 & 6 \end{bmatrix} \xrightarrow{[1]} \begin{bmatrix} a & b' & c' & d' \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & -2 & 6 \\ 3 & -5 & -5 & 15 \end{bmatrix} \xrightarrow{[2]} \begin{bmatrix} a & b' & c'' & d'' \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & 0 & 0 \\ 3 & -5 & 0 & 0 \end{bmatrix}$,

sledi da je $\dim V = \text{rang } M = 2$, i da je $\{a, b\}$ jedna baza potprostora V . Podskupovi skupa A koji su baze potprostora V su stoga svi dvočlani podskupovi od A koje čine dva linearne nezavisna tj. nekolinearna vektora. Dva vektora su nekolinearna ako i samo ako su im koordinate neproporcionalne, te proverom neproporcionalnosti koordinata lako vidimo da su svaka dva vektora osim $\{b, d\}$ baze potprostora V .

[1] - Prvu kolonu oduzmemmo od druge, prvu kolonu pomnoženu sa -3 dodamo trećoj, i prvu kolonu pomnoženu sa 3 dodamo četvrtoj.

[2] - Drugu kolonu oduzmemmo od treće, i drugu kolonu pomnoženu sa 3 dodamo četvrtoj.

- (b) Jednim od vektora standardne baze $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ se skup $\{a, b\}$ sigurno može (teorema)

dopuniti do baze prostora \mathbb{R}^3 . Kako je npr. $\begin{vmatrix} a & b & e_1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 3 & -2 & 0 \end{vmatrix} = -4 \neq 0$, sledi da je $\{a, b, e_1\}$ jedna baza prostora \mathbb{R}^3 .

3. (a) $f_p(x, y, z) = (a \cdot (x, y, z)) \cdot a + b \times (x, y, z) = (2x - y + 3z) \cdot (2, -1, 3) + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & p & 2 \\ x & y & z \end{vmatrix} = (4x - 2y + 6z, -2x + y - 3z, 6x - 3y + 9z) + (-2y + pz, 2x + z, -px - y)$

$= (4x - 4y + (6+p)z, y - 2z, (6-p)x - 4y + 9z)$. Iz oblika izraza vidimo da f_p jeste linearna transformacija

sa matricom $M_{f_p} = \begin{bmatrix} 4 & -4 & 6+p \\ 0 & 1 & -2 \\ 6-p & -4 & 9 \end{bmatrix}$.

(b) $|M_{f_p}| = \begin{vmatrix} 4 & -4 & 6+p \\ 0 & 1 & -2 \\ 6-p & -4 & 9 \end{vmatrix} = 36 + 8(6-p) - (6+p)(6-p) - 32 = 16 - 8p + p^2$.

(b.1) Rang matrice je 3 za $|M_{f_p}| = 16 - 8p + p^2 \neq 0$, dakle za $p \neq \frac{8 \pm \sqrt{64 - 64}}{2} = 4$.

(b.2) Za $p = 4$ je $M_{f_p} = \begin{bmatrix} 4 & -4 & 10 \\ 0 & 1 & -2 \\ 2 & -4 & 9 \end{bmatrix} \xrightarrow{[1]} \begin{bmatrix} 0 & 4 & -8 \\ 0 & 1 & -2 \\ 2 & -4 & 9 \end{bmatrix} \xrightarrow{[2]} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \\ 2 & -4 & 9 \end{bmatrix}$,

te je u ovom slučaju $\text{rang } M_{f_p} = 2$.

[1] - Treću vrstu pomnoženu sa -2 dodajemo prvoj.

[2] - Drugu vrstu pomnoženu sa -4 dodajemo prvoj.