

## SISTEMI LINEARNIH JEDNAČINA

**Definicija 0.1** Sistem linearnih jednačina  $S$  nad skupom  $\mathbb{R}$  za  $n$ -torku nepoznatih  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ ,  $n, m \in \mathbb{N}$ , gde su  $a_{ij} \in \mathbb{R}$  i  $b_i \in \mathbb{R}$  za  $i \in \{1, 2, \dots, m\}$  i  $j \in \{1, 2, \dots, n\}$ , jeste konjunkcija formula (linearnih jednačina) odnosno

$$\begin{array}{l} S : \quad \begin{array}{llllllll} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \dots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \dots & + & a_{2n}x_n & = & b_2 \\ \vdots & & \vdots & & & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \dots & + & a_{mn}x_n & = & b_m. \end{array} \end{array}$$

Ako je  $b_1 = b_2 = \dots = b_m = 0$ , onda se za sistem  $S$  kaže da je **homogen**. Skalari  $b_1, b_2, \dots, b_m$  polja  $\mathbb{R}$  nazivaju se slobodni članovi.

Skup svih rešenja sistema  $S$  označavaće se sa  $R_S = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b\}$ .

**Definicija 0.2** Sistemi  $S_1$  i  $S_2$  su ekvivalentni ako i samo ako imaju iste skupove rešenja, to jest  $R_{S_1} = R_{S_2}$ .

**Primer 0.3** Da li su sledeća dva sistema ekvivalentna?

$$\begin{array}{rcl} 3x_1 - x_2 = 1 & ; & x_1 + 3x_2 = 7 \\ x_1 + 2x_2 = 5 & ; & x_2 = 2. \end{array}$$

Ova dva sistema su ekvivalentna jer imaju isto rešenje i to  $(x_1, x_2) = (1, 2)$ .

**Primer 0.4** Da li su sledeća dva sistema ekvivalentna?

$$\begin{array}{rcl} 2x_1 + x_2 = 6 & ; & x_1 + x_2 = 4 \\ x_1 - x_2 = 0 & ; & 2x_1 + 2x_2 = 8. \end{array}$$

Prvi sistem jednačina ima jedinstveno rešenje  $(x_1, x_2) = (2, 2)$ , uvrštavanjem ovog rešenja u drugi sistem zaključujemo da je  $(x_1, x_2) = (2, 2)$  i rešenje drugog sistema, međutim drugi sistem ima beskonačno mnogo rešenja  $(x_1, x_2) = \{(4 - \alpha, \alpha) \mid \forall \alpha \in \mathbb{R}\}$  koja nisu rešenja prethodnog sistema, tako da zaključujemo da ova dva sistema nisu ekvivalentna.

**Definicija 0.5** Ekvivalentne (elementarne) transformacije sistema linearnih jednačina:

1. Zamena mesta jednačinama.
2. Množenje jednačine brojem različitim od nule.
3. Dodavanje jednačine nekoj drugoj jednačini.
4. Promena mesta sabircima u jednačinama (iste nepoznate pišu se jedna ispod druge odnosno u istoj koloni).

**Teorema 0.6** Ekvivalentnim transformacijama skup rešenja sistema se ne menja, to jest ako je sistem  $S_1$  dobijen od sistema  $S_2$  ekvivalentnim transformacijama, tada je  $R_{S_1} = R_{S_2}$ , odnosno sistemi  $S_1$  i  $S_2$  su ekvivalentni.

### Klasifikacija sistema linearnih jednačina u zavisnosti od rešenja

Sistemi linearnih jednačina mogu da budu rešivi (sistemi koji imaju rešenja, zovu se još i **saglasni sistemi**) i nerešivi (sistemi koji nemaju rešenja).

1. **Saglasni sistemi**-mogući, rešivi.
  - 1.a. **Određeni sistemi** - tačno jedno rešenje.
  - 1.b. **Neodređeni sistemi**-više od jednog rešenja, (tj. beskonačno mnogo rešenja).
2. **Nerešivi sistemi**-kontradiktorni, sistemi koji nemaju rešenje, nemogući, protivrečni.

**Primer 0.7** Rešiti sisteme jednačina i prikazati prokomentaristai njihovu feometrijsku interpretaciju.

$$a) \begin{array}{rcl} x & + & y = 3 \\ -x & + & y = 5 \end{array}, \quad b) \begin{array}{rcl} x & + & y = 3 \\ 2x & + & 2y = 6 \end{array}, \quad c) \begin{array}{rcl} x & + & y = 3 \\ x & + & y = 4 \end{array}.$$

**Rešenje:**

$$\begin{array}{rcl} a) & \begin{array}{rcl} x & + & y = 3 \\ -x & + & y = 5 \end{array} \\ \hline & \begin{array}{rcl} x & + & y = 3 \\ 2y & = & 8 \end{array} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & = & -1 \\ y & = & 4 \end{array} .$$

Sistem je određen ima tačno jedno rešenje  $(x, y) = (-1, 4)$ .

$$b) \begin{array}{rcl} x & + & y = 3 \\ 2x & + & 2y = 6 \\ \hline x & + & y = 3 \\ 0 & = & 0 \end{array} .$$

Sistem je jednostruko neodređen i ima beskonačno mnogo rešenja. Skup rešenja sistema je  $(x, y) = \{(\alpha, 3 - \alpha) | \forall \alpha \in \mathbb{R}\}$ .

$$c) \begin{array}{rcl} x & + & y = 3 \\ x & + & y = 4 \\ \hline x & + & y = 3 \\ 0 & = & 1 \end{array} .$$

U ovom primeru sistem je nemoguć, odnosno nerešiv.

**Primer 0.8** Rešiti sistem linearnih jednačina  $\begin{array}{rcl} 2x & + & y - z = 1 \\ x & + & y + 2z = 1 \end{array} .$

**Rešenje:** Prvo ćemo zameniti mesta jednačinama, onda prvu jednačinu pomnožimo sa  $-2$  i dodamo je drugoj jednačini

$$\begin{array}{rcl} x & + & y + 2z = 1 \\ 2x & + & y - z = 1 \end{array} \Leftrightarrow \begin{array}{rcl} x & + & y + 2z = 1 \\ -y & - & 5z = -1 \end{array}$$

Drugu jednačinu pomnožimo sa  $-1$  i tada dobijamo  $\begin{array}{rcl} x & + & y + 2z = 1 \\ y & + & 5z = 1 \end{array} ,$

odakle dobijamo skup rešenja sistema  $(x, y, z) = \{(3\alpha, 1-5\alpha, \alpha) | \forall \alpha \in \mathbb{R}\}$ .

**Primer 0.9** Rešiti sistem linearnih jednačina

$$\begin{array}{rcl} x - y + z & = & 1 \\ 2x - 2y + 3z & = & 2 \\ x - y + 4z & = & 1 \end{array} .$$

Prvu jednačinu pomnožimo sa  $-2$  i dodamo drugoj, zatim prvu jednačinu pomnožimo sa  $-1$  i dodamo trećoj jednačini. Dobijamo sistem jednačina koji je ekvivalentan sa polaznim sistemom:

$$\begin{array}{rcl} x - y + z & = & 1 \\ z & = & 0 \\ 3z & = & 0 \end{array} .$$

Sada drugu jednačinu pomnožimo sa  $-3$  i dodamo trećoj jednačini,

$$\begin{array}{rcl} x - y + z & = & 1 \\ z & = & 0 \\ 0 & = & 0 \end{array} .$$

Dakle, dobijamo da je sistem jednostruko neodređen i rešenje sistema je  $(x, y, z) = \{(1 + \alpha, \alpha, 0) | \forall \alpha \in \mathbb{R}\}$ .

**Primer 0.10** Rešiti sistem linearnih jednačina.

$$\begin{array}{rcl} x + y + 2z & = & 1 \\ 4x + 4y + 8z & = & 4 \\ -2x - 2y - 4z & = & -2 \end{array}$$

Prvu jednačinu pomnožimo sa  $-4$  i dodamo drugoj, zatim prvu jednačinu pomnožimo sa  $2$  i dodamo trećoj jednačini. Dobijamo sistem jednačina koji je ekvivalentan sa polaznim sistemom:

$$\begin{array}{rcl} x + y + 2z & = & 1 \\ 0 & = & 0 \\ 0 & = & 0 \end{array}$$

Dakle, dobijamo da je sistem dvostruko neodređen i rešenje sistema je  $(x, y, z) = \{(1 - \alpha - 2\beta, \alpha, \beta) | \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$ .

## 0.1 Postupci za rešavanje sistema linearnih jednačina

### 1. Gausov postupak (Gausov algoritam, Gausova metoda eliminacije)

Gausov postupak se sastoji u tome da se pomoću navedenih elementarnih transformacija koje očuvavaju ekvivalentnost sistema, dobije trougaoni oblik iz kojeg se lako izračunavaju nepoznate.

### 2. Rešavanje sistema pomoću determinanti

Determinante se mogu primeniti samo za rešavanje kvadratnih sistema. Determinanta sistema  $S$  sa  $n$  jednačina i  $n$  nepoznatih je:

$$D_S = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}.$$

**Teorema 0.11** Kvadratni sistem jednačina određen je ako i samo ako je determinanta sistema različita od nule ( $D_S \neq 0$ ).

**Teorema 0.12** Homogeni kvadratni sistem linearnih jednačina ima netrivialna rešenja, tj. rešenja različita od  $(0, 0, \dots, 0)$ , ako i samo ako je determinanta toga sistema jednaka nuli.

**Primer 0.13** U zavisnosti od realnog parametra  $a$ , diskutovati sisteme linearnih jednačina:

$$\begin{aligned} 2ax + y &= a \\ 2x + ay &= -1 \end{aligned}$$

**Rešenje:** Prvo ćemo izračunati determinantu sistema

$$D_s = \begin{vmatrix} 2a & 1 \\ 2 & a \end{vmatrix} = 2a^2 - 2 = 2(a^2 - 1) = 2(a - 1)(a + 1).$$

1. Prvi slučaj diskusije je kada je determinanta sistema različita od nule.

$D_s = \begin{vmatrix} 2a & 1 \\ 2 & a \end{vmatrix} = 2(a - 1)(a + 1) \neq 0$  akko je  $a \neq 1$  i  $a \neq -1$  tada je sistem određen tj. ima tačno jedno rešenje.

2. Drugi slučaj diskusije je ako je  $a = 1$

$$\begin{array}{rcl} 2x & + & y = 1 \\ 2x & + & y = -1 \\ \hline 2x & + & y = 1 \\ 0 & = & -2 \end{array}$$

Tako da je u ovom slučaju sistem kontradiktoran.

3. Treći slučaj diskusije je ako je  $a = -1$

$$\begin{array}{rcl} -2x & + & y = -1 \\ 2x & - & y = -1 \\ \hline -2x & + & y = -1 \\ 0 & = & -2 \end{array}$$

Tako da je u ovom slučaju sistem kontradiktoran.

**Primer 0.14** U zavisnosti od realnih parametara  $a$  i  $b$ , diskutovati sistem linearnih jednačina:

$$\begin{array}{rcl} ax & - & y = 2 \\ 4x & + & 2y = b \end{array}$$

**Rešenje:**

Prvo ćemo izračunati determinantu sistema  $D_S = \begin{vmatrix} a & -1 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} = 2a + 4 = 2(a + 2)$ .

1. Prvi slučaj diskusije je kada je determinanta sistema različita od nule.

$D_S = \begin{vmatrix} a & -1 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} = 2a + 4 = 2(a + 2) \neq 0$  akko je  $a \neq -2$ . Tada je sistem određen tj. ima tačno jedno rešenje.

2. Drugi slučaj diskusije je ako je  $a = -2$ . Uvrštavanjem vrednosti  $a = -2$  u polazni sistem dobijamo:

$$\begin{array}{rcl} -2x & - & y = 2 \\ 4x & + & 2y = b \\ \hline -2x & - & y = 2 \\ 0 & = & b + 4 \end{array}$$

Ovaj slučaj se razdvaja na još dva slučaja:

i) ako je  $b \neq -4$  onda je sistem kontradiktoran

## 0.1. POSTUPCI ZA REŠAVANJE SISTEMA LINEARNIH JEDNAČINA 7

ii) ako je  $b = -4$  onda je sistem jednostruko neodređen i skup rešenja je  $(x, y) = \{(\alpha, -2 - 2\alpha) | \forall \alpha \in \mathbb{R}\}$ .

**Primer 0.15** U zavisnosti od realnih parametara  $a$  i  $b$ , diskutovati sistem linearnih jednačina:

$$\begin{array}{rcl} x & + & by = 0 \\ ax & - & by = b \end{array}.$$

**Rešenje:**

Prvo ćemo izračunati determinantu sistema  $D_S = \begin{vmatrix} 1 & b \\ a & -b \end{vmatrix} = -b - ab = -b(a + 1)$ .

1. Prvi slučaj diskusije je kada je determinanta sistema različita od nule.

$$D_S = \begin{vmatrix} 1 & b \\ a & -b \end{vmatrix} = -b - ab = -b(a + 1) \neq 0 \quad \text{akko je } b \neq 0 \wedge a \neq -1.$$

Tada je sistem određen tj. ima tačno jedno rešenje.

2. Drugi slučaj diskusije je ako je  $b = 0$ . Uvrštavanjem vrednosti  $b = 0$  u polazni sistem dobijamo:

$$\begin{array}{rcl} x & = & 0 \\ ax & = & 0 \end{array}$$

Odavde sledi da je  $x = 0 \wedge y \in \mathbb{R}$ . U ovom slučaju za  $b = 0$  sistem je jednostruko neodređen i skup rešenja je  $(x, y) = \{(0, \alpha) | \forall \alpha \in \mathbb{R}\}$ .

3. Treći slučaj diskusije je ako je  $a = -1$ . Uvrštavanjem vrednosti  $a = -1$  u polazni sistem dobijamo:

$$\begin{array}{rcl} x & + & by = 0 \\ -x & - & by = b \\ \hline x & + & by = 0 \\ 0 & = & b \end{array}.$$

Ovaj slučaj se razdvaja na još dva slučaja:

i) ako je  $b \neq 0$  onda je sistem kontradiktoran

ii) ako je  $b = 0$  onda je sistem  $\begin{array}{rcl} x & = & 0 \\ 0 & = & 0 \end{array}$  pa sledi da je  $x = 0 \wedge y \in \mathbb{R}$ . Tako da je sistem jednostruko neodređen i skup rešenja je  $(x, y) = \{(0, \alpha) | \forall \alpha \in \mathbb{R}\}$ .

U ovom primeru sistem je:

1. Određen:  $b \neq 0 \wedge a \neq -1$ ;
2. Jednostruko neodređen:  $\left( (b = 0 \wedge a \in \mathbb{R}) \vee (a = -1 \wedge b = 0) \right) \Rightarrow b = 0$ ;
3. Kontradiktoran:  $a = -1 \wedge b \neq 0$ .

**Primer 0.16** U zavisnosti od realnog parametra  $a$ , diskutovati sledeći sistem linearnih jednačina:

$$\begin{array}{rcl} x + y + az & = & 0 \\ x + 2y + 3z & = & -6 \\ 3x + ay + 5z & = & 6 \end{array}$$

i rešiti ga u slučaju neodređenosti.

*Rešenje:* Prvo ćemo izračunati determinantu sistema

$$D_s = \begin{vmatrix} 1 & 1 & a \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & a & 5 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 3 & a \end{vmatrix} = 10 + 9 + a^2 - 6a - 3a - 5 = a^2 - 9a + 14.$$

1. Sistem je određen kada je determinanta sistema različita od nule, tj.  $D_s = a^2 - 9a + 14 = (a - 2)(a - 7) \neq 0$ . Odavde sledi da je sistem određen, tj. ima tačno jedno rešenje za  $a \neq 2$  i  $a \neq 7$ .
2. Zamenom  $a = 2$  u početni sistem i množenjem prve jednačine sa  $-1$  i dodavanjem drugoj jednačini i množenjem prve jednačine sa  $-3$  i dodavanjem treće dobija se:

$$\begin{array}{rcl} x + y + 2z & = & 0 & x + y + 2z & = & 0 \\ x + 2y + 3z & = & -6 & \Leftrightarrow & y + z & = -6 \\ 3x + 2y + 5z & = & 6 & & -y - z & = 6 \end{array}$$

Samo dodavanjem druge jednačine trećoj dobija se

$$\begin{array}{rcl} x + y + 2z & = & 0 \\ y + z & = & -6 \\ 0 & = & 0 \end{array}$$

Sistem je (jednostruko) neodređen.

Rešenje sistema je  $R_s = \{(6 - \alpha, -6 - \alpha, \alpha), \alpha \in \mathbb{R}\}$ .

## 0.1. POSTUPCI ZA REŠAVANJE SISTEMA LINEARNIH JEDNAČINA 9

3. Zamenom  $a = 7$  u početni sistem i množenjem prve jednačine sa  $-1$  i dodavanjem drugoj jednačini i množenjem prve jednačine sa  $-3$  i dodavanjem trećeoj dobija se:

$$\begin{aligned} x + y + 7z &= 0 & x + y + 7z &= 0 \\ x + 2y + 3z &= -6 \Leftrightarrow & y - 4z &= -6 \\ 3x + 7y + 5z &= 6 & 4y - 16z &= 6 \end{aligned}$$

Dalje množenjem druge jednačine sa  $-4$  i dodavanjem trećeoj dobija se:

$$\begin{aligned} x + y + 7z &= 0 \\ y - 4z &= -6 \\ 0 &= 30 \end{aligned}$$

U ovom slučaju sistem je kontradiktoran, odnosno nerešiv.

### 3. Rešavanje sistema u matričnom obliku

Ako je sistem linearih jednačina takav da ima isti broj jednačina kao i nepoznatih on se može rešiti matričnom metodom.

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ \vdots &\quad \vdots & \vdots &\quad \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n. \end{aligned}$$

Sistem linearih jednačina možemo napisati i u matričnom obliku

$$AX = B,$$

gde je  $A = [a_{i,j}]_{nn}$  matrica čiji elementi su koeficijenti uz nepoznate,  $X$  je matrica kolona (tj.  $n$ -dimenzioni vektor) čiji elementi su nepoznate  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n) = [x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n]^\top$ , a  $B$  je data matrica kolona čiji elementi su slobodni članovi.

$$AX = B \Leftrightarrow \left[ \begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{array} \right] \left[ \begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{c} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{array} \right]$$

Da bismo dobili vrednosti matrice  $X$  čiji elementi su nepoznate (tj. rešenja sistema) iz matrične jednačine  $AX = B$  treba da izrazimo matricu kolona

$X$ . Kako je poznato da komutativnost kod matrica ne važi vodimo računa sa koje strane vršimo množenja. Jednačinu  $AX = B$  množimo sa leve strane sa  $A^{-1}$  i dobijamo

$$\begin{aligned} A^{-1}AX &= A^{-1}B \\ X &= A^{-1}B. \end{aligned}$$

Rešavanjem ove matrične jednačine  $X = A^{-1}B$  dobijamo

rešenja  $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$  tj.  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n) = [x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n]^\top$  polaznog sistema od  $n$  jednačina sa  $n$  nepoznatih.

**Primer 0.17** *Rešiti sistem matričnom metodom*

$x + y + z = 0$
$x + 2y + 3z = -6$
$3x + y + 5z = 6$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 5 \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \text{ i } B = \begin{bmatrix} 0 \\ -6 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

Dati sistem u matričnom obliku je  $AX = B$ . Množenjem matrične jednačine sa matricom  $A^{-1}$  sa leve strane dobijamo  $X = A^{-1}B$ . Prvo ćemo da izračunamo inverznu matricu  $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \cdot \text{adj} A$ . Determinanta matrice  $A$  je  $\det(A) = 6$ .

$$A^{-1} = \frac{1}{6} \cdot \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 2 & 3 & & 1 & 3 & & 1 & 2 \\ 1 & 5 & & 3 & 5 & & 3 & 1 \\ \hline 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 5 & & 3 & 5 & & 3 & 1 \\ \hline 1 & 1 & & 1 & 1 & & 1 & 1 \\ 2 & 3 & & 1 & 3 & & 1 & 2 \end{array} \right]^\top = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 7 & -4 & 1 \\ 4 & 2 & -2 \\ -5 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Sada kada uvrstimo  $A^{-1}$  u matričnu jednačinu dobijamo:

$$X = A^{-1}B = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 7 & -4 & 1 \\ 4 & 2 & -2 \\ -5 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -6 \\ 6 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 30 \\ -24 \\ -6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ -4 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

Rešenje polaznog sistema jednačina je  $(x, y, z) = (5, -4, -1)$ .